

# Provas Euroindy e Particulares

## Regulamento Geral,

## Desportivo e Disciplinar



# Provas Euroindy e Particulares

## Regulamento Geral de Segurança, Desportivo e Disciplinar.

### Nota:

- Este Regulamento, é soberano sobre todos os outros.
- Por se tratar da Segurança de todos, verdade Desportiva e Disciplinar, nunca poderá ser posto em causa. Seja em Sessões de Aluguer, Treinos ou Provas.

### Índice

1. Inscrições
2. Briefing & Equipamento
3. Sorteio dos Karts
4. Pesagem inicial
5. Treinos Cronometrados
6. STOP&GO
7. Formação da Grelha de Partida
8. Partidas paradas
9. Partidas lançadas
10. Partida "Le mans"
11. As partidas com grelha invertida, são proibidas!
12. Penalidades
13. Uso do kart e lastro
14. Procedimentos em Pista
15. Desrespeito na entrada em pista:
16. Ultrapassagem entre bandeiras amarelas
17. Condução antidesportiva
18. Grupo de Trabalho **GATA**

## 1. Inscrições

Para o bom desenrolar das atividades, a Euroindi Desportos e Turismo Lda, reserva o direito de aceitar ou não, qualquer inscrição de um Grupo, Equipa ou indivíduo, sem que para o efeito, tenha de dar qualquer explicação.

1.1 – No caso do/a participante ser menor de idade, é obrigatório a autorização por escrito, do Encarregado de Educação ou do **Acompanhante Responsável, desde que MAIOR DE 18 ANOS.**

## 2. Briefing e Equipamento:

De acordo com as Regras Euroindy, antes de cada Sessão de Aluguer, Treinos ou Provas, terá lugar o Briefing, que é uma reunião obrigatória a todos os pilotos/participantes, no qual serão abordadas; a segurança, o formato da prova/evento, bem como os procedimentos após avaria ou despiste do kart. O local do briefing será indicado pelo STAFF do kartódromo.

Por razões de segurança, a não comparência no mesmo, poderá levar á proibição da participação em treinos, corridas, provas ou eventos, sem direito a retorno monetário.

**2.1 – Antes de entrar no kart, é obrigatório a colocação do Capacete Integral e só poderá tirá-lo no final da sessão, chegado á Box e o kart desligado.**

## 3. Sorteio dos Karts

O sorteio dos Karts terá lugar nas Boxes e de acordo com o Regulamento da Prova. Este procedimento poderá ser feito pessoalmente ou automático.

## 4. Pesagem inicial

Caso a prova tenha peso mínimo, após o sorteio, os pilotos participantes, dirigem-se com o kart a funcionar para a zona da Balança, onde serão pesados e se necessário adicionado peso, em função do Regulamento da Prova.

### 5. Treinos Cronometrados

As voltas de todos os Karts são cronometradas e apenas a melhor volta com o melhor tempo dos treinos cronometrados, será considerada para o arranque.

6. **STOP&GO:** O Diretor de prova, ou um Elemento do Staff Euroindy mostra a placa "**Stop&Go**" acompanhada com o número do kart. O piloto deve entrar no boxe na volta seguinte e dirigir-se diretamente para a "Zona de Penalização" (a qual deverá ter sido indicada aos participantes durante o briefing) onde imobilizará o kart. Quando estiver imobilizada um membro do Staff/comissário iniciará a contagem da penalização ou autorizará de imediato a entrada em pista.

### 7. Formação da Grelha de Partida:

Após o Xadrez do final dos treinos cronometrados, os karts serão parados na entrada das boxes, de onde serão chamados para a Grelha de partida, pela ordem decrescente do resultado, mais penalizações se as houver

### 8. Partidas paradas:

Com todos os Karts posicionados na Grelha de partida, será mostrada a Bandeira Vermelha e de seguida a Verde para o arranque direto.

### 9. Partidas lançadas:

Sempre que previsto no Regulamento particular, as partidas lançadas serão dadas; com os karts já dispostos corretamente na grelha de partida, é mostrada a bandeira Amarela. Os participantes devem arrancar de forma moderada e com precaução e iniciará a volta de apresentação. Durante essa volta, as ultrapassagens são proibidas, os ensaios de partida e as manobras em ziguezague são proibidas, atrasar-se do kart precedente é proibido. Caso se verifique alguma dessas situações, serão aplicadas as devidas penalizações, que poderão ir de; **arrancar da última posição, á desclassificação do evento.**

### 10. Partida "Le mans":

Os karts são posicionados na perpendicular numa das extremas da pista pela ordem da qualificação, do outro lado da pista são posicionados os pilotos. Assim que é dada a bandeira verde, os pilotos correm em direção aos karts e assim inicia-se a corrida.

### 11. As partidas com grelha invertida, são proibidas!

**12. Penalidades:**

**12.1 – A Euroindi Lda. tem a liberdade de, em conjunto com os seus adjuntos, e Organizadores particulares,** analisar qualquer que seja a questão e decidir aplicar penalizações, em benefício da segurança, bem-estar e o bom desenrolar do evento, sendo todos os pilotos e assistentes obrigados a acatar essas decisões por completo.

12.2 – Falsa Partida; mínimo de 5 Segundos adicionados ao tempo total da manga

12.3 – Ultrapassagem na volta de apresentação/formação, 5 segundos a adicionar ao tempo total da manga.

12.4 - Nas trocas de piloto com passagem pela Box, o não cumprimento do tempo mínimo exigido de **2 minutos e 30 segundos, (150 segundos) a percorrer a zona delimitada das Boxes com troca de karts e pesagem,** serão aplicadas as seguintes penalizações:

12.5 - Nos Treinos, 1 minuto a aplicar á melhor volta.

12.6 - Na Corrida; Será mostrada a placa de Stop&Go e o kart terá de parar durante 2 minutos.

12.6 - **Se a infração ocorrer na última troca, será aplicada a penalização de 2 voltas.**

12.7 - Comportamento incorreto para com os elementos da organização, ou membros das outras equipas – expulsão do prevaricador do local do evento, por tempo a determinar.

12.8 - Comportamento incorreto dentro de pista:

Caso seja detetado durante os Treinos ou corrida, comportamento ou posição incorreta do piloto no kart, em benefício da segurança e do bem-estar, serão aplicadas as seguintes penalizações:

12.10 -Durante os Treinos – 1 Minuto de penalização a aplicar no final dos treinos. - **Durante a corrida** – 1 minuto de penalização **Stop&Go**

12.11 - **No Final da Corrida – 5 (cinco) voltas retiradas ao número total de voltas**

12.12 - **Sempre que um piloto,** se faça representar por alguém que não se encontre devidamente inscrito como responsável ou representante oficial do piloto, será aplicada a seguinte penalização: **Expulsão dos prevaricadores, por tempo a determinar.**

**13. Uso do kart e lastro:**

- 13.1 - Alteração das características do kart
- 13.2 - Retirar - Retirar lastro fora do kart
- 13.3 - Caso as infrações descritas acima, sejam detetadas, serão aplicadas as seguintes penalizações:
  - 13.3.1 - Nos treinos - 1 minuto adicionado ao melhor tempo
  - 13.3.2 - Na prova – **“Stop&Go”**

**14. Procedimentos em Pista:**

- 14.1 - Tocar ou empurrar intencionalmente, o kart que segue na frente, tirando partido dessa manobra;
  - Provas de resistência – **“Stop&Go”, podendo ir até à desclassificação.**
  - Provas de sprint – **10 segundos adicionados ao tempo total da manga, podendo ir até à desclassificação.**

**15. Desrespeito na entrada em pista:**

- - Provas de resistência – Stop&Go
- - Provas de sprint – 10 segundos adicionados ao tempo total da manga.

**16. Ultrapassagem entre bandeiras amarelas:**

- Treinos das provas Sprint – **5 segundos adicionados ao melhor tempo.**
- Provas e Treinos de Endurance – **“Stop&Go”, se houver reincidências, pode ir até à desclassificação.**
- Provas de Sprint – **10 segundos adicionados ao tempo total da manga, podendo ir até à desclassificação.**

**17. Condução antidesportiva:**

- Provas de resistência – “**Stop&Go**”, podendo ir até à **desclassificação**.
- Provas de sprint – **5 segundos adicionados ao tempo total da manga, podendo ir até à desclassificação**.

**17.1 – Caso um kart ou equipa seja advertida mais de 2 vezes, seja pela razão que for, será aplicado um Stop&Go**

**17.2 – Uso de pulseira de outro condutor da equipa (após analisada e comprovada a má-fé)** - Expulsão dos condutores em causa e penalização da equipa em 5 minutos.

**18. Grupo de Trabalho GATA**

- Pedro Vieira
- André Cruz
- Manuel Fonseca
- Carlos Afonso
- Nélia Ferreira
- António Pragosa