

Aluguer, Provas Euroindy e Particulares Regulamento Geral, Desportivo e Disciplinar



Aluguer, Provas Euroindy e Particulares

Regulamento Geral de Segurança, Desportivo e Disciplinar.

Nota:

- Este Regulamento, é soberano sobre todos os outros.
- Por se tratar da Segurança, verdade Desportiva e Disciplinar, nunca poderá ser posto em causa. Seja em Sessões de Aluguer, Treinos ou Provas.

Índice

1. Inscrições
2. Briefing & Equipamento
3. Comunicações
4. Sorteio dos Karts
5. Pesagem inicial
6. Treinos Cronometrados
7. STOP&GO
8. Formação da Grelha de Partida
9. Partidas paradas
10. Partidas lançadas
11. Partida "Le mans"
12. As partidas com grelha invertida, são proibidas!
13. Penalidades
14. Uso do kart e lastro
15. Procedimentos em Pista
16. Desrespeito na entrada em pista:
17. Ultrapassagem entre bandeiras amarelas
18. Condução antidesportiva
19. Seguro
20. NOTA IMPORTANTE
21. Grupo de Trabalho **GATA**

1. Inscrições

Para o bom desenrolar das atividades, a Euroindi Desportos e Turismo Lda, reserva o direito de aceitar ou não, qualquer inscrição de um Grupo, Equipa ou indivíduo, sem que para o efeito, tenha de dar qualquer explicação.

1.1 – No caso do/a participante ser menor de idade, é obrigatório a autorização por escrito, do Encarregado de Educação ou do **Acompanhante Responsável, desde que MAIOR DE 18 ANOS.**

1.2 - Se pretender nº de Contribuinte, na sua fatura, por favor solicitar antes da mesma ser emitida.

1.3 – Feito o registo, o pagamento é efetuado contra fatura.

1.4 – Após a emissão da fatura e o pagamento ser efetuado, não haverá devolução monetária.

2. Briefing e Equipamento:

De acordo com as Regras Euroindy, antes de cada Sessão de Aluguer, Treinos ou Provas, terá lugar o Briefing, que é uma reunião obrigatória a todos os pilotos/participantes, no qual serão abordadas; a segurança, o formato da prova/evento, bem como os procedimentos após avaria ou despiste do kart. O local do briefing será indicado pelo STAFF do kartódromo.

Por razões de segurança, a não comparência no mesmo, poderá levar á proibição da participação em treinos, corridas, provas ou eventos, sem direito a retorno monetário.

2.1 – Antes de entrar no kart, é obrigatório a colocação do Capacete Integral e só poderá tirá-lo no final da sessão, chegado á Box e o kart desligado.

3. Comunicações

3.1- As comunicações via rádio são permitidas e recomendadas nas provas de endurance.

3.2- As comunicações via rádio são expressamente proibidas nas provas de sprint.

4. Sorteio e entrega dos Karts

A entrega dos Karts terá lugar nas Boxes e de acordo com o Regulamento da Prova. Este procedimento poderá ser feito pessoalmente ou automático.

5. Pesagem inicial

Caso o Regulamento da prova imponha peso mínimo, após o sorteio, os pilotos participantes, dirigem-se com o kart a funcionar para a zona da Balança, onde serão pesados e se necessário adicionado lastro, em função do Regulamento da Prova.

6. Treinos Cronometrados

As voltas de todos os Karts são cronometradas e apenas a melhor volta com o melhor tempo dos treinos cronometrados, será considerada para o arranque.

7. STOP&GO: O Diretor de prova, ou um Elemento do Staff Euroindy mostra a placa "**Stop&Go**" acompanhada com o número do kart. O piloto deve entrar no boxe na volta seguinte e dirigir-se diretamente para a "Zona de Penalização" (a qual deverá ter sido indicada aos participantes durante o briefing) onde imobilizará o kart. Quando estiver imobilizada um membro do Staff/comissário iniciará a contagem da penalização ou autorizará de imediato a entrada em pista.

8. Formação da Grelha de Partida:

Após o Xadrez do final dos treinos cronometrados, os karts serão parados na entrada das boxes, de onde serão chamados para a Grelha de partida, pela ordem decrescente do resultado, mais penalizações se as houver

9. Partidas paradas:

Com todos os Karts posicionados na Grelha de partida, será mostrada a Bandeira Vermelha e de seguida a Verde para o arranque direto.

10. Partidas lançadas:

Sempre que previsto no Regulamento particular, as partidas lançadas serão dadas; com os karts já dispostos corretamente na grelha de partida, é mostrada a bandeira Amarela. Os participantes devem arrancar de forma moderada e com precaução e iniciará a volta de apresentação. Durante essa volta, as ultrapassagens são proibidas, os ensaios de partida e as manobras em ziguezague são proibidas, atrasar-se do kart precedente é proibido. Caso se verifique alguma dessas situações, serão aplicadas as devidas penalizações, que poderão ir de; **arrancar da última posição, á desclassificação do evento.**

11. Partida “Le mans”:

Os karts são posicionados na perpendicular numa das extremas da pista pela ordem da qualificação, do outro lado da pista são posicionados os pilotos. Assim que é dada a bandeira verde, os pilotos correm em direção aos karts e assim inicia-se a corrida.

12. As partidas com grelha invertida, são proibidas!

13. Penalidades:

13.1 – A Euroindi Lda. tem a liberdade de, em conjunto com os seus adjuntos, e Organizadores particulares, analisar qualquer que seja a questão e decidir aplicar penalizações, em benefício da segurança, bem-estar e o bom desenrolar do evento, sendo todos os pilotos e assistentes obrigados a acatar essas decisões por completo.

13.2 – Falsa Partida; mínimo de 5 Segundos adicionados ao tempo total da manga

13.3 – Ultrapassagem na volta de apresentação/formação, **5 segundos por cada kart ultrapassado**, a adicionar ao tempo total da corrida.

13.4 - Nas trocas de piloto com passagem pela Box, o não cumprimento do tempo mínimo exigido de **2 minutos e 30 segundos, (150 segundos) a percorrer a zona delimitada das Boxes com troca de karts e pesagem**, serão aplicadas as seguintes penalizações:

13.5 - Nos Treinos, 1 minuto a aplicar á melhor volta.

13.6 - Na Corrida; Será mostrada a placa de Stop&Go e o kart terá de parar durante 2 minutos.

13.7- Se a infração ocorrer na última troca, será aplicada a penalização de 2 voltas.

13.8- Comportamento incorreto para com os elementos da organização, ou membros das outras equipas – expulsão do prevaricador do local do evento, por tempo a determinar.

13.9- Comportamento incorreto dentro de pista:

Caso seja detetado durante os Treinos ou corrida, comportamento ou posição incorreta do piloto no kart, em benefício da segurança e do bem-estar, serão aplicadas as seguintes penalizações:

13.10 - Durante os Treinos – 1 Minuto de penalização a aplicar no final dos treinos.

- **Durante a corrida** – 1 minuto de penalização **Stop&Go**

13.11 - **No Final da Corrida – Até 5 (cinco) voltas retiradas ao número total de voltas**

13.12 - **Sempre que um piloto**, se faça representar por alguém que não se encontre devidamente inscrito como responsável ou representante oficial do piloto, será aplicada a seguinte penalização: **Expulsão dos prevaricadores, por tempo a determinar.**

14. Uso do kart e lastro:

14.1 - Alteração das características do kart

14.2 - Retirar lastro do kart

14.3 - Caso as infrações descritas acima, sejam detetadas, serão aplicadas as seguintes penalizações:

14.4 - Nos treinos - 1 minuto adicionado ao melhor tempo

14.5 - Na prova – **“Stop&Go”**

15. Procedimentos em Pista:

15.1 - Tocar ou empurrar intencionalmente, o kart que segue na frente, tirando partido dessa manobra;

- Provas de resistência – **“Stop&Go”, podendo ir até à desclassificação.**
- Provas de sprint – **10 segundos adicionados ao tempo total da manga, podendo ir até à desclassificação.**

16. Desrespeito na entrada em pista:

- - Provas de resistência – Stop&Go
- - Provas de sprint – 10 segundos adicionados ao tempo total da manga.

17. Ultrapassagem entre bandeiras amarelas:

- Treinos das provas Sprint – **5 segundos adicionados ao melhor tempo.**
- Provas e Treinos de Endurance – **“Stop&Go”, se houver reincidências, pode ir até à desclassificação.**
- Provas de Sprint – **10 segundos adicionados ao tempo total da manga, podendo ir até à desclassificação.**

18. Condução antidesportiva:

- Provas de resistência – **“Stop&Go”, podendo ir até à desclassificação.**
- Provas de sprint – **5 segundos adicionados ao tempo total da manga, podendo ir até à desclassificação.**

18.1 – Caso um kart ou equipa seja advertida mais de 2 vezes, seja pela razão que for, será aplicado um Stop&Go

18.2 – Uso de pulseira de outro condutor (após analisada e comprovada a má-fé) - Expulsão dos condutores em causa e penalização da equipa em 5 minutos.

19. Seguro:

19.1- O seguro de acidentes pessoais está incluído no valor da inscrição, terá validade apenas durante a permanência nas instalações Euroindy e apenas ativo perante dados verdadeiros (Primeiro e Último nome do participante).

19.2 - As ocorrências têm obrigatoriamente de ser comunicadas no Euroindy, durante ou no final do evento.

19.3 - Toda a documentação da ocorrência, tem obrigatoriamente ser entregue no kartódromo.

19.4- O seguro de acidentes pessoais cobre morte ou invalidez no valor de 25.000€ (por sinistrado) e despesas de tratamento até 4000€ (por sinistrado).

20. NOTA IMPORTANTE:

20.1 - - No intervalo de 15 de julho a 1 de setembro **(época alta)** não serão aceites reservas, pelo que o atendimento será feito por ordem de chegada.

21. Grupo de Trabalho:

- Pedro Vieira
- André Cruz
- Manuel Fonseca
- Carlos Afonso
- Nélia Ferreira
- António Pragosa